

VOLGBIEDINGEN & BIEDEN IN COMPETITIE	UITKOMSTEN EN SIGNALLEN			CONVENTIE KAART	
VOLGBIEDINGEN	STIJL UITKOMSTEN				
Normale volgbiedingen (niet kwetsbaar mogelijk zeer zwak)		Uitkomst	In partners kleur		
Na 1 ♠ / ♣ is kleur tegenstander 3-kaart fit en 2SA 4-kaart fit	Kleur	1/3/5	1/3/5 (attitude als gesteund)		
Zwakke volgbiedingen	NT	Attitude	1/3/5 (attitude als gesteund)		
In 4e positie : intermediate, 2SA=18-19	Naspelen	Attitude	Attitude		
	A van AH behalve met AH sec of singleton elders. Hoogste van een serie.			07-02-26	
INT VOLGBOD	UITKOMSTEN				
2de positie standaard (15-18 HCP)	Uitkomst	tegen kleur	tegen SA		
4de positie zwakker (11-14 HCP)	Aas	AH(x)	AH(x)		
- Stayman, transfers (“System on”)	Heer	HV(x), AH sec of x elders	HV(x)		
	Vrouw	Vx / VB(x)	Vx / VB(x)		
	Boer	HB10(x) / Bx	AB10x(x) / HBTx(x)		
	10	10x / T9x, H109x / A109x	10x / T9x, H109x / A109x		
	9	9x / 9x(x) /	9x / T9x(x) /		
	Hoge-X	Xx	xXx / xXxx / xXxxxx		
	Lage-X	xxX / xxXx / xxxxX	PxX / PxxX / PxxxX		
DIRECTE & SPRONG CUE BIEDINGEN	SIGNALLEN OP VOLGORDE VAN PRIORITEIT			ALGEMENE AANPAK EN STIJL	
Na (1 ♣) → 2♣ = natuurlijk, 2♦ = ♥+♠, 2NT = ♣+♦, 3♣ = ♦+♠		Partner speelt voor	leider speelt voor	Niet bekennen	
Na (1♦) → 2♦ = ♥+♠, 2NT = ♣+♥, 3♦ = ♣+♠	1 L-H = aan	L-H = even	L-H = even	L-H = aan	
Na (1♥) → 2♥ = ♦+♠, 2NT = ♣+♦, 3♥ = ♣+♠	Kleur 2 H-L = even	Kleur preferentie	Kleur preferentie	Kleur preferentie	
Na (1♠) → 2♠ = ♦+♥, 2NT = ♣+♥, 3♠ = ♣+♦	3 Kleur preferentie			Kleur preferentie	
	1 L-H = aan	L-H=Even	L-H = aan	L-H = aan	
Na 1SA	NT 2 H-L = even	Kleur preferentie	Kleur preferentie	Kleur preferentie	
. Na 15-17 1SA opening → X = 5 major + 4 minor, 2♣=majors, overige echt	3 Kleur preferentie			Kleur preferentie	
. Na 12-14 1SA doublet toont punten, , 2♣=majors, overige echt					
NA PREËMPTIEVE OPENINGEN	OVERIGE SIGNALLEN			BIJZONDERE AFSPRAKEN & CONVENTIES	
X=take out , Wereld-conventie	Lavinthal in duidelijke gevallen				
NA Precisie 1♣ en 1♦	DOUBLETTEN			SLEMBIEDEN	
Na 1♣ : doublet =majors, 1SA=minors, sprongvolgbod=zwak	Informatie doubletten				
Na 1♦: 2♦=natuurlijk, 2♥=majors, 3♦=♣+♠, 2SA=♣+♥	X is meestal is informatief als we nog geen fit hebben vastgesteld			RKC (1430), gemengde controle biedingen	
NA EEN INFO-DOUBLET VAN DE TEGENSTANDER	In specifieke gevallen kan doublet invite voor de manche zijn				
Standaard (xx=9+)					
				OVERIG	
				PSYCHICS: Zeldzaam maar niet uitgesloten	

OPENING	KUNSTMATIG	MIN AANTAL KAARTEN	NEG.DBL TOT				
				OMSCHRIJVING	ANTWOORDEN	VERDER BIEDEN	AFSPRAKEN BIJ COMPETIEF BIEDEN EN MET GEPASTE HAND
1♣		2	4♠	12-14 of 18+ balanced 2+♣ 11+ unbalanced 4+♣	Inverted minor (niet na volgbod of doublet) 2♦/2♥/♠ zwak	Reverse is ronde forcing (Lebensohl)	
1♦		4	4♠	5+♦ (4♦ met 4-4-4-1 / 1-4-4-4 mogelijk)	Inverted minor (niet na volgbod of doublet), 2♥/♠=6-kaart zwak, 3♣=preëmtief		
1♥		5	4♠	5+♥	1NT=5-11 HCP, 2♣=MF (balanced met ♣- lengte of 3+-♥ met goede MF hand), 2♥=3+♥ 5-9, 2♠=6♠ zwak, 2NT=3+♥ inviterend of minimale MF, 3♣/♦=6-kaart inviterend, 3♥=preëmtief, 3NT=♦-splinter 4+♥ 10-14, 3♠/4♣/4♦=splinter met 4+♥ 10-14	Reverse is ronde forcing (Lebensohl)	Drury
1♠		5	4♠	5+♠	1NT=5-11 HCP, 2♣=MF (balanced, ♣-lengte of 3+-♠ met goede hand) 2♦/♥=5+ MF, 2♠=3+♠ 5-9, 2NT=3+♠ inviterend of minimale MF, 3♣/♦/♥=6-kaart inviterend, 3♠=preëmtief, 3NT=♥-splinter 4+♠ 10-14, 4♣/4♦=splinter, 4♥=om te spelen, 4+♠ 10-14	Reverse is ronde forcing (Lebensohl)	Drury
INT				14 ⁺ -17, 5-kaart hoog en 6- kaart laag mogelijk	Stayman (belooft 4-kaart hoog), 2♦/♥=transfer, 2♠=balanced invite, zwak met 3♣, MF met ♣ of MF ♣+♦ 2SA=transfer ♦, 3♣ toont of vraagt 5M (unbalanced), 3♦=invite met 6♥/♠, 3♥/♠=kort met beide minors 4♣/♦=transfer ♥/♠, 4♥/♠ om te spelen, 4SA=kwantitatief		Transfer Lebensohl
2♣	X			• 5/6-kaart ♦, 5-11 • Balanced 22+ • MF	2♦=relay, 2SA F relay	Na 2♦ is 2♥ conventioneel, waarna 2♠ van Ah een verplichte relay Na 2SA → 3♣=6♦ max en 3♦ min	
2♦	X			5+-krt ♥/♠, zwak	2♥/♠=NF relay, 2SA F relay		
2♥/♠		5		6-♥/♠, 10-13	2NT relay - antwoorden natural		
2NT				20-21 balanced	3♣=Niemeijer, 2x transfers, 3♠=beide minors, 3NT=om te spelen, 4♣/♦ slam invite met 6+♥/♠, 4♥/♠ slam invite met 6+♠/♦		
3X		6		Preëmtief			
3NT		7		Gambling	4♣ = NF relay, 4♦ vraagt controles		
4♣/♦		6		Preëmtief			
4♥/♠		6		Preëmtief			
4NT	X			Lage kleuren			